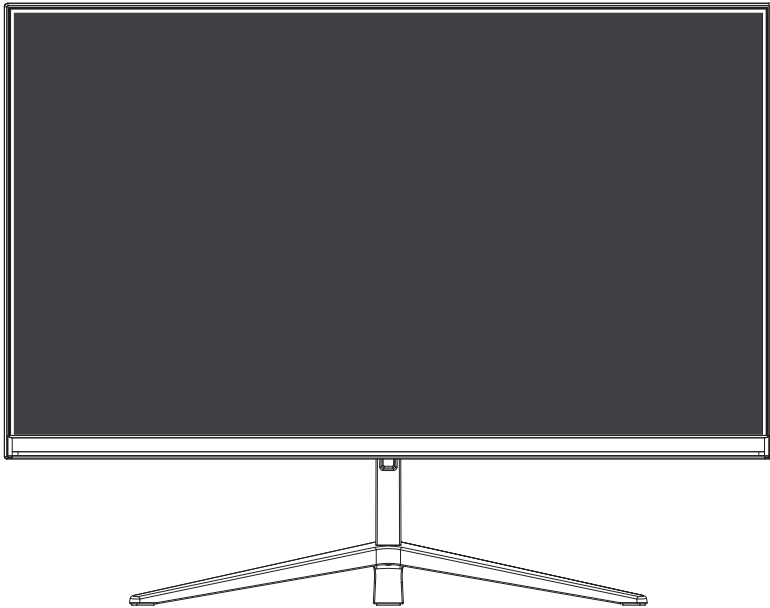




KERTZ | 24" RGB 200Hz Gaming Monitor



MANUAL DO USUÁRIO

www.kromgaming.com

TENSÃO DE ENTRADA

AC 100-240V - 50/60Hz

DC12V  3A

FUNÇÃO DAS TECLAS



- Abra o menu OSD principal e selecione um menu



- Selecione a fonte do sinal ou saia de qualquer janela de opções



- Ligar/desligar

- Mover para cima no menu

- Mover para baixo no menu

· SELEÇÃO DA FONTE DE VÍDEO

Para selecionar o sinal desejado ["Auto Select", "Display port", "HDMI 1" ou "HDMI 2" pressione o botão "+" ou "-" para selecionar a entrada desejada. Pressione "MENU" para confirmar].

ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

Resolução	1920 x 1080 px
Dimensões	541 x 424 x 188 mm
Sem suporte	541 x 320 x 53.5 mm
Peso líquido	2.95 Kg
Peso bruto	4.3 Kg
Cabos incluídos	1x 12V Adapter; 1x HDMI 2.0

CONECTIVIDADE



DISPLAY PORT 1.4
Full HD - 200 Hz



HDMI 2.0
Full HD - 200 Hz



AUDIO OUT



DC IN



DECLARAÇÃO DE CONFORMIDADE COM DIRETIVAS DA UNIÃO EUROPEIA

A Krom declara que este produto está em conformidade com os requisitos essenciais e outras disposições relevantes da seguinte diretiva: 2014/30/EU, conforme aplicável. A documentação técnica exigida pelo processo de Avaliação da Conformidade está em poder da Krom e pode ser solicitada através de info@kromgaming.com



DESCARTE DE BATERIAS E ELÉTRICOS OU RESÍDUOS DE EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS

A existência deste símbolo no produto, pilhas ou respetiva embalagem, significa que este produto e as pilhas nele contidas não podem ser eliminados no lixo doméstico.

É responsabilidade do usuário entregar este produto em um ponto de coleta de baterias, elétrica ou eletrônica.

A recolha e reciclagem separada contribui para a preservação dos recursos naturais e suprime potenciais consequências negativas para a saúde humana e para o ambiente resultantes da eliminação inadequada de substâncias perigosas contidas em baterias e equipamentos elétricos ou eletrônicos.

Para obter informações adicionais sobre baterias, pontos de coleta de reciclagem elétrica ou eletrônica, entre em contato com os serviços municipais locais.

GARANTIA

Quem a garantia protege:

Esta garantia é válida apenas para o comprador original.

O que a garantia protege:

Para reclamações de garantia, entre em contato com os parceiros de distribuição da Krom no exterior em seu país. Encontre a lista de parceiros de distribuição em www.kromgaming.com

Garantia: 3 anos a partir da data de compra. [Dependendo das leis de cada país]

URL: www.kromgaming.com

E-mail: support@kromgaming.com

A Krom reserva-se o direito de quaisquer modificações no texto e/ou imagens.

O que a garantia não cobre:

1. Qualquer produto no qual o número de série tenha sido desfigurado, modificado ou removido.

2. Acidente, mau uso, negligência, incêndio, água, raio ou outros atos da natureza, modificação não autorizada do produto ou falha em seguir as instruções fornecidas com o produto.
3. Reparo ou tentativa de reparo por pessoa não autorizada pela Krom Gaming.
4. Danos ou perda de quaisquer programas, dados ou mídia de armazenamento removível.
5. Perda de software ou dados durante reparo ou substituição.
6. Qualquer dano ao produto devido ao transporte.
7. Remoção ou instalação do produto.
8. Causas externas, como oscilações ou falha de energia elétrica.
9. Uso de suprimentos ou peças que não atendam às especificações da Krom Gaming.
10. Desgaste normal.
11. Qualquer outra causa que não esteja relacionada com um defeito do produto.

Se você tiver alguma dúvida sobre problemas técnicos, entre em contato conosco através do nosso site: www.kromgaming.com
A Krom reserva-se o direito de quaisquer modificações no texto e/ou imagens.

POLÍTICA DE PIXEL DE MONITOR LCD

Os fabricantes de painéis estabelecem limites para quantos pontos defeituosos [ou sub-pixels] são considerados aceitáveis em qualquer painel LCD.

A garantia do fabricante da Krom cobre quaisquer defeitos que excedam as especificações de defeitos descritas neste documento.

Os monitores LCD são feitos de pixels. Cada pixel é composto de um sub-pixel vermelho, verde e azul, cada sub-pixel é acionado por um transistor individual. Se um transistor ficar com defeito, o ponto correspondente pode ficar permanentemente claro [brilhante] ou pode não acender [escuro]. Independente da marca e do fabricante, é comum que um ou mais sub-pixels fiquem fixos em um estado inalterado. O fenômeno de pixel/subpixel defeituoso é o seguinte:

[1] Cor branca - um sub-pixel brilhante [sempre LIGADO]

[2] Cor preta - um sub-pixel escuro [sempre DESLIGADO]

[3] Cor vermelha, verde ou azul - um sub-pixel preso [sempre LIGADO ou sempre DESLIGADO]

As especificações para o número de defeitos considerados aceitáveis para o tamanho especificado do painel LCD são:

Tipo de Painel	Resolução nativa	Subpixel brilhante	Subpixel escuro	Total permitido Subpixel
Full HD (FHD)	1920x1080 (1080p)	3	3	5

NOTA: As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio e podem variar de acordo com as diferentes regiões.

AVISO



WARNING/CAUTION
RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN



PARA REDUZIR O RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO,
NÃO REMOVA A TAMPA (OU A PARTE TRASEIRA).
NÃO HÁ PEÇAS INTERNAS QUE POSSAM SER
REPARADAS PELO USUÁRIO. CONSULTE
PESSOAL DE ASSISTÊNCIA QUALIFICADO.



O símbolo de relâmpago com ponta de seta, dentro de um triângulo equilátero, destina-se a alertar o usuário sobre a presença de "voltagem perigosa" não isolada dentro do gabinete do produto, que pode ser de magnitude suficiente para constituir um risco de choque elétrico para as pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o usuário sobre a presença de importantes instruções de operação e manutenção [assistência] na literatura que o acompanha.

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC.

Esses limites são projetados para fornecer proteção razoável contra interferência prejudicial em uma instalação residencial.

Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, pode causar interferência prejudicial nas comunicações de rádio.

No entanto, não há garantia de que a interferência não ocorrerá em uma instalação específica.

Importantes instruções de segurança

1. Leia estas instruções.
2. Guarde estas instruções.
3. Preste atenção a todos os avisos.
4. Siga todas as instruções.
5. Não use este produto perto da água.
6. Limpe apenas com um pano macio.
7. Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação.
Instale de acordo com as instruções do fabricante.
8. Não instale perto de fontes de calor, como radiadores, aquecedores, fogões ou qualquer outro aparelho [incluindo amplificadores] que produza calor.
9. Não anule a finalidade de segurança do plugue polarizado ou do tipo aterrado. Um plugue polarizado tem duas lâminas, uma mais larga que a outra. Um plugue com aterramento tem duas lâminas e um terceiro pino de aterramento. A lâmina larga ou o terceiro pino são fornecidos para sua segurança. Se o plugue fornecido não couber na sua tomada, consulte um electricista para substituir a tomada obsoleta.
10. Proteja o cabo de alimentação de pisadas ou apertos, especialmente nos plugues, receptáculos de conveniência e no ponto onde eles saem do aparelho.

Importantes instruções de segurança

11. Use somente conexões/acessórios especificados pelo fabricante.
12. Use apenas com o carrinho, suporte, tripé, suporte ou mesa especificado pelo fabricante ou vendido com a unidade. Quando um carrinho for usado, tenha cuidado ao mover a combinação carrinho/monitor para evitar lesões por tombamento.



13. Desconecte este produto durante tempestades com raios ou quando não for utilizado por longos períodos de tempo.
14. Encaminhe todos os serviços a pessoal qualificado. A manutenção é necessária quando o aparelho foi danificado de alguma forma, como cabo de alimentação ou plugue danificado, líquido foi derramado ou objetos caíram no aparelho, o aparelho foi exposto à chuva ou umidade, não funciona normalmente, ou foi derrubado.
15. Não exponha este produto a gotas ou salpicos e assegure-se de que não são colocados objetos com líquidos, como jarras, sobre a unidade.



www.kromgaming.com